




Irene Núñez Carranza
Madrid, España
21 años

 inmusic.nazul@gmail.com

 (+34) 678 95 79 60

 [wolveneri.github.io](https://github.com/wolveneri)

Amante del arte
ya sea dibujo, diseño,
fotografía, video, animación, etc.
Me entusiasma la postproducción,
la maquetación y la música.

Mi objetivo es poner a prueba
mis habilidades, crecer y aprender.



@wolveneri



Grado en Diseño y Desarrollo de Videojuegos

- Septiembre 2016 - Actualmente
- Universidad Rey Juan Carlos

Bachillerato y Selectividad

- Septiembre 2014 - Junio 2016
- Colegio Calasanz

Una semana Olímpica en Leeds

- Semana Junio 2012

Habilidades

- Diseño de Personajes. Turn around, Beauty y objetos
- Modelado 3D. A partir del turn around
- Animación 3D. Rigging y animación del modelo 3D
- Diseño Gráfico. Dibujo vectorial, colores, maquetación
- Game Design. Diseño de niveles, guión, storyboard, UI
- Diseño Web. Maquetación, JavaScript, HTML, CSS


Programas





Irene Núñez Carranza
Madrid, España
21 años

 inmusic.nazul@gmail.com

 (+34) 678 95 79 60

 [wolveneri.github.io](https://github.com/wolveneri)

Animadora 3D
Diseñadora Gráfica
Modeladora 3D



@wolveneri

Programación

- Java
- JavaScript
- HTML / CSS
- Unreal Blueprints
- JQuery
- Python
- C# / C++

Intereses

- Música. Edición de sonido, composición musical
- Postproducción. Edición de video
- Viajar. Visitar países y volar alto
- Leer. Buscar más allá de la imaginación
- Analizar películas. “La magia del cine”
- Escritura. “Ser o no ser, esa es la cuestión”

Otros

- Certamen Cervantext de Relato Breve. 2015
- XIX Certamen Escolar De Tarjetas de Navidad. 2010